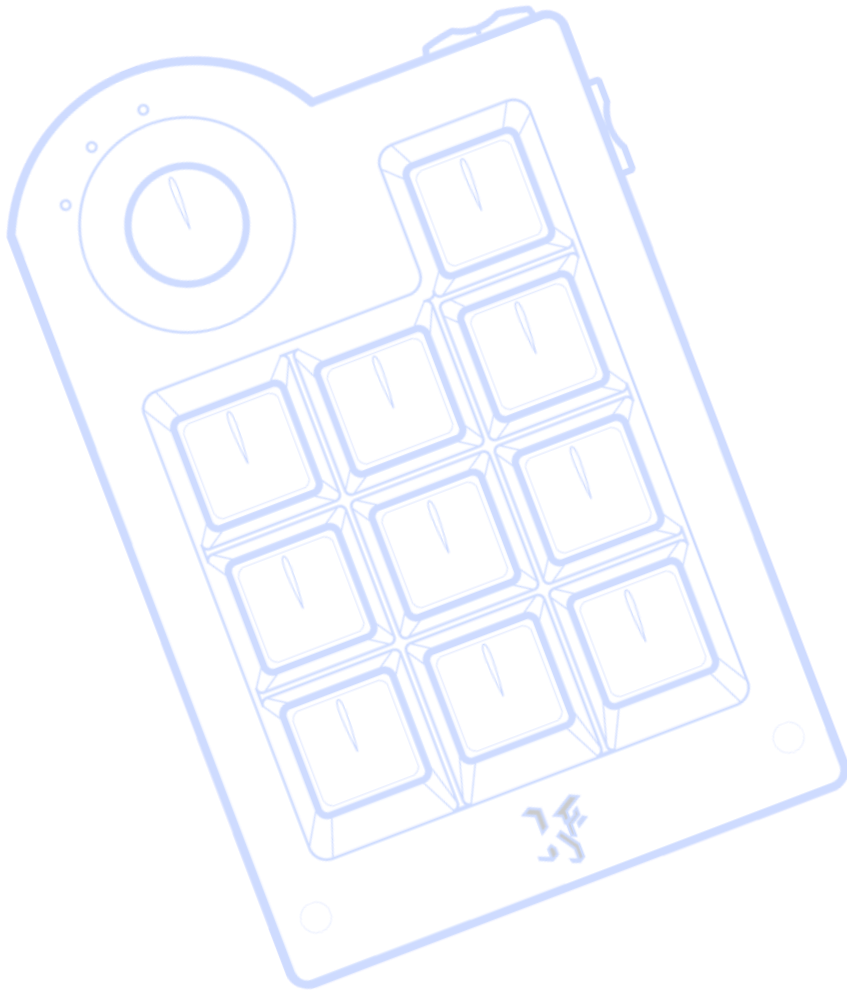




KEYSQUARE
COMMUNICATION LIMITED

迅鍵

硬件安裝說明書



目錄

1. 套件內容.....	3
2. 面板介紹.....	4
3. 硬件連接.....	5
3.1 電腦<--->迅鍵主鍵盤.....	5
3.2 迅鍵主鍵盤<--->單按鍵.....	6
4. 鍵盤操作使用.....	7
4.1 電源開關.....	7
4.2 模式選擇.....	8
4.3 普通模式操作.....	9
4.4 閃燈（單按鍵）模式.....	10
5. 常見問題.....	11

1. 套件內容

a. 迅鍵主鍵盤



b. 用戶證明書(附註冊序號)



c. 迅鍵單按鍵



d. USB 連接線

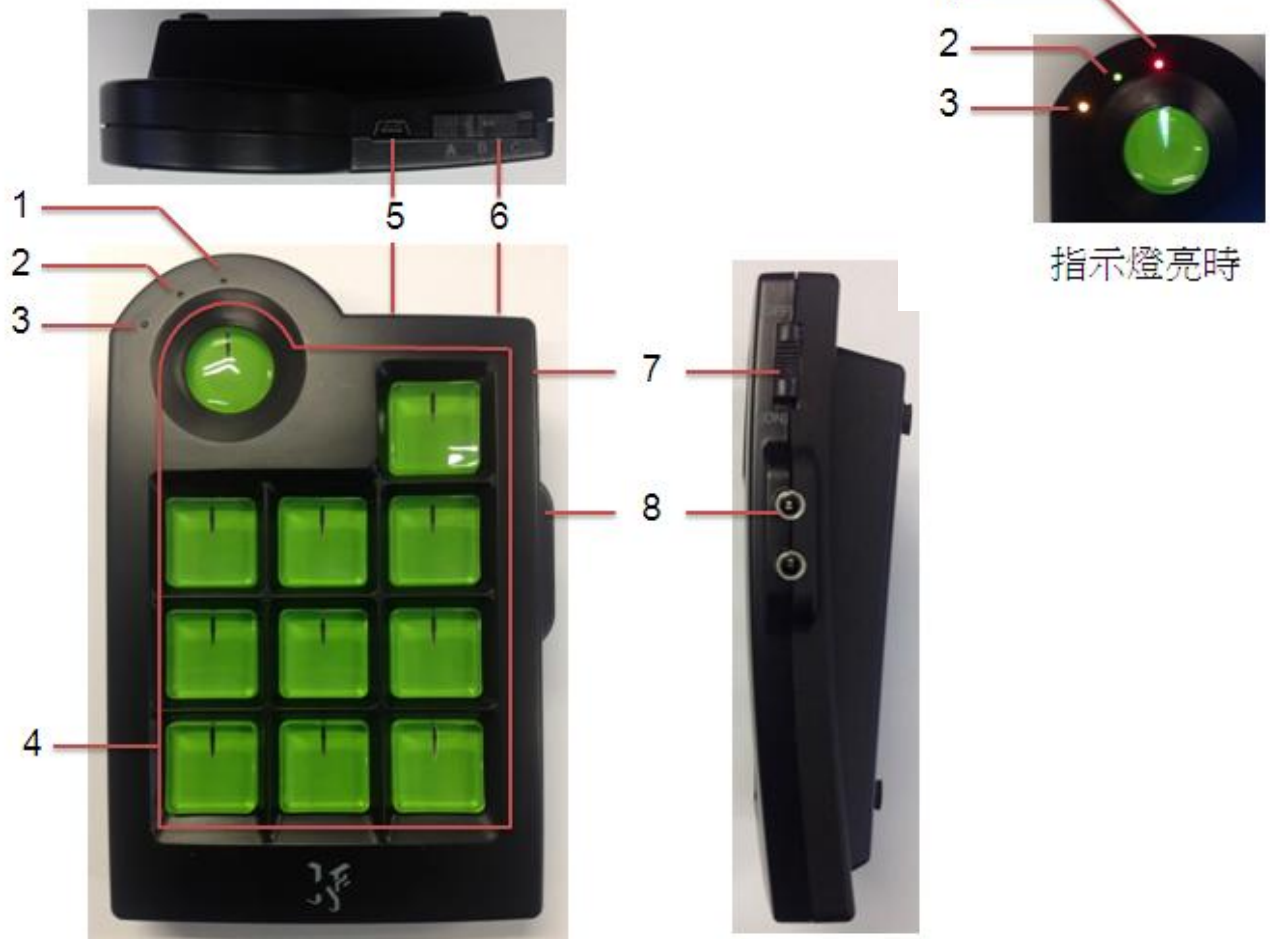


為響應環保，我們只提供電子版的迅鍵軟件說明書，用戶可到以下網址下載：

<http://keysquare.net/QuicKey.html>

2. 面板介紹

- 1) 電源指示燈(紅色)
- 2) 閃燈(單按鍵)模式指示燈(綠色)
- 3) 普通模式指示燈(黃色)
- 4) KeySquare 按鍵
- 5) USB 連接位置
- 6) 單按鍵連接位置
- 7) 模式切換鍵
- 8) 電源開關



3. 硬件連接

3.1 電腦<--->迅鍵主鍵盤



要將迅鍵主鍵盤與電腦連接，需使用附送的 **USB** 連接線，一方連到主鍵盤特定的接口(見下圖)，另一方則連到電腦任意一個 **USB** 接口。連接後可使用基本輸入功能。



迅鍵主鍵盤接口(USB)

***注意:** 用家必需要連接上主鍵盤方可開啟 **Keysquare** 軟件及進行首次註冊

3.2 迅鍵主鍵盤<--->單按鍵



如要使用十字掃描或閃燈模式等功能，除了要將迅鍵主鍵盤與電腦連接，亦需將單按鍵連接到主鍵盤(見下圖)。連接後可使用所有功能。



迅鍵主鍵盤接口(單按鍵)

4. 鍵盤操作使用

4.1 電源開關

電源開關位於主鍵盤側面，向下推會開啟電源，向上推則會關閉電源，當電源開啓後所有燈光都會亮著約 2 秒鐘，然後會關閉。最後等待大約 2 秒鐘電源指示燈亮著，便可以開始使用鍵盤。

關閉



開啟



主鍵盤啟動中



4.2 模式選擇

模式切換鍵在主鍵盤上方，有三種模式可以選擇，切換模式時需要將推鍵推到特定的位置。



A 是普通模式，在普通模式下黃色指示燈會亮著



B 是閃燈模式，在閃燈模式下綠色指示燈會亮著



C 是備用，目前未有功能，留待日後的更新



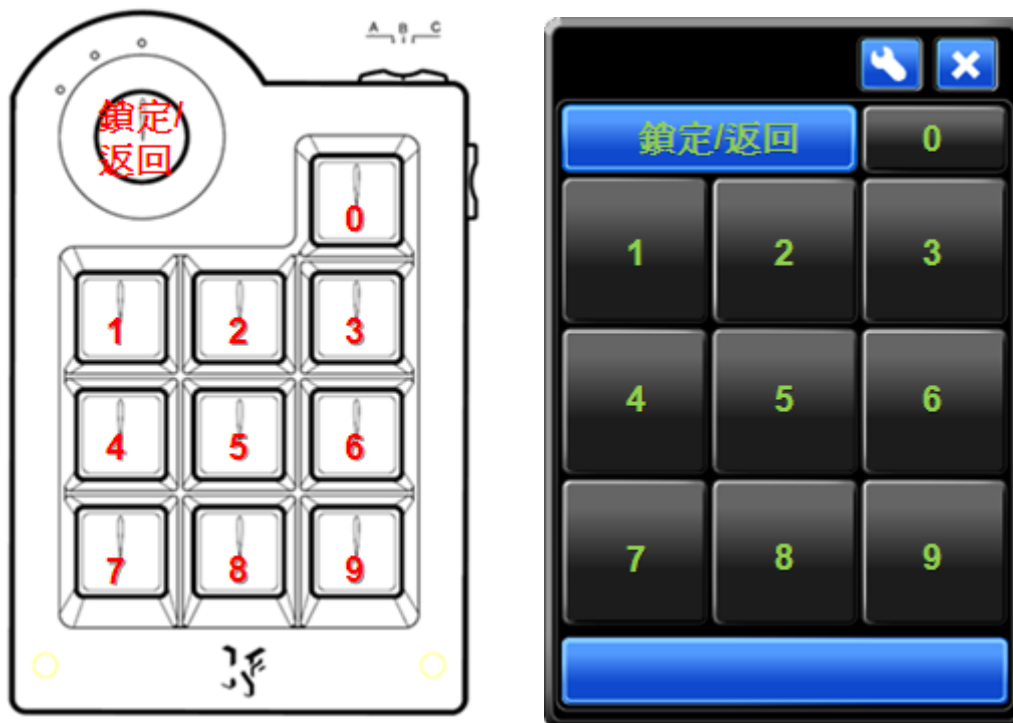
4.3 普通模式操作

將模式切換鍵推到 A 位置後，需按下任意一個鍵以發送指令通知 KeySquare 程式，然後便可使用普通模式。

普通模式下，在任何時間按下單按鍵都能夠啓動十字掃瞄功能(Cross Line Scanning)(詳見 KeySquare 程式說明書)

每個按制下均有燈光顯示，當 KeySquare 在第一層環境下是沒有燈光顯示，在第二層環境下所對應的按鈕燈光會亮著。(詳見 KeySquare 程式說明書)

迅鍵主鍵盤的按鍵位置和 KeySquare 程式上的按鍵位置是相互對應的(見下圖)，按下主鍵盤上的按鍵相當於在程式中輸入。

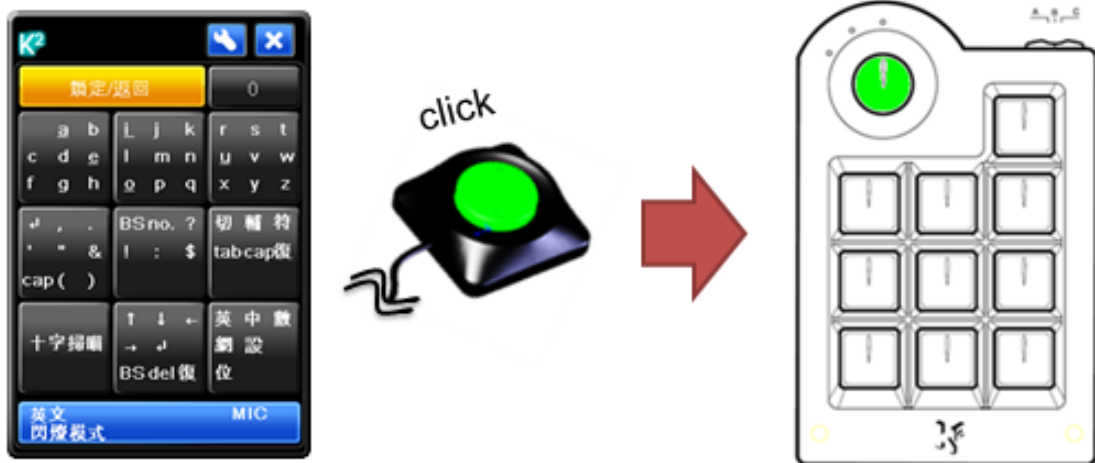


4.4 閃燈（單按鍵）模式

將模式切換鍵推到 B 位置後，需按下任意一個鍵以發送指令通知 KeySquare 程式，然後便可使用閃燈模式。

閃燈模式下，KeySquare 程式中的按鍵會順序閃動，主鍵盤相應位置的按鍵亦可跟隨閃動(詳見 KeySquare 程式說明書)，當閃動到其中一個按鍵時按下單按鍵，就會等同按下 KeySquare 程式中相對應的按鍵。

例子：閃動到「鎖定/返回」鍵時按下單按鍵，相當於按下主鍵盤上的「鎖定/返回」鍵。



5. 常見問題

現象	可能原因	相應的解決方法
電源開啓後沒有燈光顯示	<ol style="list-style-type: none">1. 電源不通2. 驅動程式未能安裝	<ol style="list-style-type: none">1. 檢查 USB 線連接2. 耐心等待驅程式安裝完成，如果超過三分鐘仍未完成，請嘗試連接第二個 USB 連接位置
按鍵沒有反應	<ol style="list-style-type: none">1. 模式設定與軟件未能對應	<ol style="list-style-type: none">1. 檢查模式按鈕位置及重啓鍵盤及軟件
單鍵按鈕沒有反應	<ol style="list-style-type: none">1. 單鍵按鈕連接位置不對	<ol style="list-style-type: none">1. 確保連接位置是接近電源按鈕的那一個